**Практикум SDET: задание API**

**Тест-кейсы**

Тест-кейсы разработаны по чек-листу:

1. Проверить, что у покемона rattata,в отличие от покемона pidgeotto, меньше вес и есть умение(ability)побег (run-away)
2. 2.Проверить ограничение списка (limit) покемонов и то, что у каждого покемона в ограниченном списке есть имя (name)

Объект тестирования:

https://pokeapi.co/

| **Идентификатор** | **Описание** | **Шаги** | **Входные данные** | **Ожидаемые результаты** | **Фактические результаты** | **Статус** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TC01 | Проверка, что покемона rattata в отличие от покемона pidgeotto, меньше вес | Откройте сайт <https://pokeapi.co/>  Дополните url до получения: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/rattata  Нажмите кнопку «Submit»  Пролистайте полученный список данных о покемоне до конца  Из поля weight получите значение.  url <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/rattata> замените на <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pidgeotto>  Нажмите кнопку «Submit»  Пролистайте полученный список данных о покемоне до конца  Из поля «weight» получите значение. |  | В поле «weight» покемона rattata указано значение 35.  В поле «weight» покемона pidgeotto указано значение 300.  Вес rattata меньше веса pidgeotto. | Как ожидали | Пройден успешно |
| TC02 | Проверка наличия способности run-away у покемона Rattata | Откройте сайт <https://pokeapi.co/>  Дополните url до получения: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/rattata  Нажмите кнопку «Submit»  Найдите в полученном списке данных о покемоне в массиве «abilities» первый элемент «ability». Найдите в одном из полей «name» значение «run-away» |  | Для поле «name» найдено значение «run-away» | Как ожидали | Пройден успешно |
| TC03 | Получение списка покемонов и проверка наличия их имен (not null) | Откройте сайт <https://pokeapi.co/>  Дополните url до получения: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon>  В поле «count» найдите значение 1279  Дополните url до получения:  "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?offset=x1&limit=y1"  где x1 – сдвиг пагинации  и y1 – количество объектов на странице  Укажите значения x1 и y1 в пределах количества покемонов (1279).  Например, x1 = 20 и y1 = 30 – просмотр с 20-й позиции, список объемом 30 объектов (покемонов)  Найдите имена покемонов в значениях полей «name» |  | В значениях полей «name» везде присутствуют имена покемонов | Как ожидали | Пройден успешно |